



UiT Norges arktiske universitet

Fagplan

Bachelor Datateknikk – Y-Vei

180 studiepoeng, studiested Narvik

Bygger på Forskrift om rammeplan for ingeniørutdanning FOR-2018-05-18-870 av 2018-august-01

Studieplanen er godkjent av styret ved IVT den 2017-12-01



Navn på studieprogram	Bokmål: Datateknikk, ingeniør - bachelor (y-vei) Nynorsk: Datateknikk, ingeniør - bachelor (y-vei) Engelsk: Computer Science, engineer - Bachelor (y-vei)
Oppnådd grad	Bachelor i ingeniørfag - Datateknikk
Målgruppe	Alle personer som oppfyller opptakskrav
Opptakskrav, forkunnskapskrav, anbefalte forkunnskaper	<u>Godkjent</u> og relevant fag- eller svennebrev fra de relevante yrkesfaglige utdanningsprogrammene <u>informasjonsteknologi og medieteknikk, elektrofag eller service og samferdsel</u> , dvs. bestått Vg1 og Vg2, og minimum 2 års læretid i bedrift. Fag- eller svennebrev som bygger på 'Særløp', 'vekslingsmodellen' eller 'praksiskandidat' kan også godkjennes. Søkere som har fag-/svenneprøve tatt i skole, må i tillegg dokumentere minimum 12 måneders praksis etter avlagt fagprøve.
Læringsutbytte-beskrivelse	Etter bestått studieprogram har kandidaten følgende læringsutbytte: Kunnskaper: Kandidaten har bred kunnskap som gir et helhetlig systemperspektiv på ingeniørfaget generelt, med fordypning i dataingeniørfaget med fokus på programvareutvikling og systemdrift innen områdene internett-, webapplikasjoner og mobilapplikasjoner eller informasjonssikkerhet og mobil helseteknologi eller kunstig intelligens og maskinlæring. I tillegg til generell programmering inkluderer dette kunnskap om - algoritmer og datastrukturer - databaser - programvareutvikling på mobilteknologi - nettverksprogrammering og web-utvikling - operativsystemer og tjenestedrift - datakommunikasjon og sikkerhet - kunstig intelligens og maskinlæring Kandidaten har kunnskap om problemløsning, utviklingsprosesser, modellering og om testing. Kandidaten har kunnskap om operativsystemer, datakommunikasjon og datanettverk, virkemåter for datamaskiner og operativsystemer. Kandidaten har kunnskap om problemløsning, programvareutvikling og grensesnitt, samt prinsipper for oppbygging av datasystemer og datanettverk. Kandidaten har grunnleggende kunnskaper i matematikk, naturvitenskap, relevante samfunns- og økonomifag og hvordan disse kan benyttes i informasjonsteknologiske problemløsninger. Dette omfatter blant annet kunnskaper i statistikk og beregningsorientert programmering av matematikk. Kandidaten har kunnskap om teknologiens historie, teknologiutvikling, ingeniørens rolle i samfunnet, relevante lovbestemmelser knyttet til bruk av

datateknologi og programvare, og har kunnskaper om ulike konsekvenser ved bruk av informasjonsteknologi. Kandidaten kan gjøre rede for profesjonell arbeidsmetodikk for utvikling av datasystemer.

Kandidaten kjenner til forsknings- og utviklingsarbeid innenfor eget fagfelt, samt relevante metoder og arbeidsmåter innenfor ingeniørfaget datateknologi.

Kandidaten kan oppdatere og utvide sin kunnskap innenfor fagfeltet, både gjennom informasjons - innhenting og kontakt med fagmiljøer, brukergrupper og praksis.

Ferdigheter:

Kandidaten kan anvende kunnskap og relevante resultater fra forsknings- og utviklingsarbeid for å løse teoretiske, tekniske og praktiske problemstillinger innenfor dataingeniørfaget og begrunne sine valg.

Kandidaten har kunnskap om faglig relevant programvare og har bred ingeniørfaglig digital kompetanse.

Kandidaten behersker metoder og verktøy som grunnlag for målrettet og innovativt arbeid. Dette inkluderer ferdigheter til å

- bruke objektorienterte, iterative, inkrementelle, testdrevne og smidige utviklingsmetoder til å produsere programvare
- utvikle programvare ved bruk av kjente algoritmer, mønstre og rammeverk
- teste brukervennlighet og funksjonalitet til programvare
- anvende programmeringsverktøy, systemutviklingsmiljø, operativsystemer, systemprogramvare og nettverk
- utarbeide krav og modellere, utvikle, integrere og evaluere datasystemer

Kandidaten kan arbeide i relevante fysiske og digitale laboratorier og behersker metoder og verktøy som grunnlag for målrettet og innovativt arbeid.

Kandidaten kan identifisere, planlegge og gjennomføre ingeniørfaglige prosjekter, arbeidsoppgaver, forsøk og eksperimenter både selvstendig og i team. Kandidaten er i stand til å ivareta de økonomiske aspektene ved disse aktivitetene.

Kandidaten kan finne, vurdere, bruke og henvise til informasjon og fagstoff og framstille dette slik at det belyser en problemstilling.

Kandidaten kan bidra til nytenkning, innovasjon og entreprenørskap gjennom deltakelse i utvikling og realisering av bærekraftige og

	samfunnsnyttige produkter, systemer og/eller løsninger der informasjonsteknologi inngår. Generell kompetanse: Kandidaten har innsikt i miljømessige, helsemessige, samfunnsmessige og økonomiske konsekvenser av dataløsninger (maskinvare og programvare) og kan sette disse i et etisk perspektiv og et livsløpsperspektiv. Kandidaten kan identifisere sikkerhets-, sårbarhets-, personverns- og datasikkerhetsaspekter i produkter og systemer som anvender IKT. Kandidaten skal ha kjennskap til: - grunnleggende sikkerhetsmekanismer i aktuelle IKT-løsninger - gjeldende lover og regelverk for lagring av personopplysninger Kandidaten skal ha kunnskap om typiske sårbarheter i IKT-løsninger og hvordan avdekke slike. Kandidaten kan formidle kunnskap om informasjonsteknologi til ulike målgrupper både skriftlig og muntlig på norsk og engelsk, og kan bidra til å synliggjøre denne teknologiens betydning og konsekvenser. Kandidaten kan reflektere over egen faglig utøvelse, også i team og i en tverrfaglig sammenheng, og kan tilpasse denne til den aktuelle arbeidssituasjon. Kandidaten kan bidra til utvikling av god praksis gjennom å delta i faglige diskusjoner innenfor fagområdet og dele sine kunnskaper og erfaringer med andre, herunder vurdere andres arbeid og gi konstruktive tilbakemeldinger.
Faglig innhold og beskrivelse av studiet	Datateknikk er en 3-årig ingeniørutdanning, og ferdige kandidater vil bli tildelt graden bachelor i ingeniørfag - datateknikk. Studiet har som hensikt å gi en bred utdanning innen datateknologi med mulighet for å velge faglige profiler innen IoT- og eHelse teknologi og Datagrafikk. Dataingeniørene skal på en effektiv måte kunne løse datafaglige oppgaver i bedrifter, næringsliv og i det offentlige ved hjelp av moderne datateknologi. Kandidaten skal kunne utvikle og integrere datatekniske systemer og programmer for ulike behov, administrere datanettverk og andre datatekniske installasjoner og drive brukerstøtte og opplæring. Kandidaten skal også ha den nødvendige teoretiske basis for raskt å kunne tilegne seg ny kunnskap, nye metoder og ny datateknologi. Studiet er satt sammen av emner på 5, 10 og 20 studiepoeng slik at hvert semester består av 30 studiepoeng. Det er bare bacheloroppgaven som er på 20 studiepoeng. For oppdaterte emnebeskrivelser av emner henvises det til UiT's nettsider.

Studiet er satt sammen i tråd med føringer gitt i rammeplan for ingeniørutdanningen. Det medfører blant annet at det i 5. semester er flere valgbare emnegrupper. Dette er emnegruppene Kunstig intelligens, IoT- og eHelseteknologi, og Skytjenester, Web- og mobilapplikasjoner.

De fleste emner har arbeidskrav som når oppfylt gir eksamensrett. Noen emner har krav om oppmøte som følge av laboratorieaktivitet eller nødvendig samarbeid for å løse oppgaver. For å starte på bacheloroppgaven kreves det bestått 100 studiepoeng innen september det skoleåret man normalt skal starte på bacheloroppgaven. For detaljer om arbeidskrav henvises det til emnebeskrivelser for de enkelte emner.

Studiet er heltidsstudium basert på campus Narvik.

Tabell:
oppbygging av
studieprogram

Semester				
1.	<u>DTE-2508</u> <u>Programmering</u> <u>Q</u> 10 stp	TEK-1509 Teknisk realfag (H) 15 stp		TEK-1508 Teknisk språkføring (H) 5 stp
2.	DTE-2605 Programmering 1 10 stp	DTE-2509 Databaser og webapplikasjoner 10 stp	TEK-1509 Teknisk realfag (V) 5 stp	TEK-1508 Teknisk språkføring (V) 5 stp
3.	<u>TEK-1507</u> <u>Matematikk 1</u> 10 stp	<u>DTE-2507</u> <u>Datakommunikasjo</u> <u>n og sikkerhet</u> 10 stp	<u>TEK-1502</u> <u>Ingeiørfaglig</u> <u>yrkesutøvelse og</u> <u>arbeidsmetoder</u> 5 stp	<u>DTE-2505</u> <u>Operativsystemer</u> 5 stp
4.	DTE-2604 Systemutviklin g 10 stp	TEK-1516 Matematikk 2 10 stp	TEK-1504 Fysikk 5 stp	TEK-1505 Kjemi 5 stp
5.	Velg blant profilene under: 20 stp Datagrafikk IoT - og eHelseteknologi Master		<u>TEK-1501 Statistikk</u> 5 stp	<u>TEK-1500</u> <u>Beregningsorientert</u> <u>programmering</u> 5stp
6.	TEK-1518 Entreprenørska	DTE-2781 Bacheloroppgave i datateknikk 20 stp		

	p, økonomi og organisasjon 10 stp
	IoT og eHelse teknologi: - <u>DTE-2803 Sikker kunnskapshåndtering og standardisering - 10 stp</u> - <u>DTE-2804 Smart teknologi for assistanse, helse og velferd - 10 stp</u> Datagrafikk - <u>DTE-2802 Webapplikasjoner 2 - 10 stp</u> - <u>DTE-2800 Datamaskingrafikk - 10 stp</u> Master (kvalifiserer til opptak på Master v/ UiT/IVT/IDBI) - DTE-2602 Introduksjon Maskinlæring og AI 10 stp. - TEK-2800 Matematikk 3 - 5 stp. - TEK-2801 Fysikk 2 - 5 stp.
Undervisnings-, lærings- og vurderingsformer	Undervisningsformer Det benyttes problembasert læring, forelesninger, laboratorieoppgaver, med omvendt klasserom som pedagogisk metode. Forelesninger kan også være videoopptak med presentasjon av fagstoff. Alle forelesninger og timeplanfestede aktiviteter gjøres det opptak av, og de fleste andre aktiviteter som laboratorieoppgaver e.l. blir også gjort opptak av når hensiktsmessig. Opptak publiseres gjennom LMS og er tilgjengelig for studenter innen de emner dette angår. Disse aktiviteter kan også være tilgjengelig på dedikerte nettmøter. Undervisningen bygger på relevant forskning og utvikling og faglig utviklingsarbeid innen emnene. Læringsaktiviteter Det benyttes flere ulike læringsaktiviteter. De mest brukte læringsaktiviteter er selvstendige øvingsoppgaver, øvingsoppgaver i grupper, prosjektoppgaver i grupper, selvstendige laboratorieoppgaver og laboratorieoppgaver i grupper. Snudd klasserom tilrettelagt for nettstøttet undervisning benyttes i de fleste emner. Andre læringsaktiviteter som presentasjoner, demonstrasjoner, og ekskursjoner forekommer. Det vises til den enkelte emnebeskrivelse for detaljer om læringsaktiviteter Vurderingsformer Det benyttes skriftlig eksamen, digital skriftlig eksamen, digital flervalgseksamen, muntlig eksamen og mappevurdering. Vurderinger kan være med og uten tilsyn. I mappevurdering kan det inngå flere vurderingsformer som karaktersatte arbeider og oppgaver og flervalgsoppgaver under tilsyn. Vurdering av prosjektoppgaver inngår også som en del av vurderingsformer. Det benyttes i all hovedsak karakterskala A til F og Bestått/Ikke Bestått i henhold til Universitets- og Høgskolerådets beskrivelser. Det vises til den enkelte emnebeskrivelse for detaljer om vurderingsformer
Tabell: Oversikt eksamen,	Arbeidskrav og eksamener

vurdering og arbeidskrav	Det vises til den enkelte emnebeskrivelse hvor gjeldende arbeidskrav, vurderingsform, eksamenstermin og vurderingsuttrykk er spesifisert. Tabellen under er kun veiledende og kan avvike fra emnebeskrivelsen. Det er emnebeskrivelsen som er gjeldene spesifikasjon. Ikke alle emner oppført i tabellen gjelder for dette studium. Se avsnitt om «Tabell: oppbygging av studieprogram» over som viser hvilke emner studiet er satt sammen av.				
	Emne	Arbeidskrav	Eksamensform	Eksamenstermin	Vurderingsuttrykk
	DTE-2508 Programmering 0	4 av 5 obligatoriske oppgaver Campusstudenter: 2/3 oppmøte i timeplanlagte aktiviteter (TPA). Nettstudenter: 2/3 oppmøte i egne tilrettelagte nettmøter (TN) eller et likt antall oppmøter i TPA eller TN i kombinasjon.	5 timers digital eller skriftlig eksamen (med tilsyn, uansett eksamensform) .	H	Karakter A til F
	TEK-2801 Fysikk 2	To av tre innleveringer må være godkjent (> 50% riktig besvarelse) og levert innen frist.	Avsluttende 3-timers skriftlig eksamen	H	Karakter A til F
	TEK-2800 Matematikk 3	To av tre innleveringer må være godkjent (> 50% riktig besvarelse) og levert innen frist.	Avsluttende 3-timers skriftlig eksamen	H	Karakter A til F
	TEK-1504 Fysikk 1	Godkjente innleveringer (regneoppgaver) - elektronisk i Canvas	Avsluttende 3-timers skriftlig eksamen	V	Karakter A til F
	TEK-1505 Kjemi	Godkjente innleveringer (regneoppgaver) - elektronisk i Canvas	Avsluttende 3-timers skriftlig eksamen	V	Karakter A til F
	TEK-1500 Beregningssorientert programmering	2 obligatoriske øvinger. Begge må være godkjent.	1,5 timers digital eksamen (eTest) under tilsyn.	H	Karakter A til F
	TEK-1502 Ingeniørfaglig yrkesutøvelse og arbeidsmetoder	Godkjent problemstilling og framdriftsplan for prosjektarbeidet. Arbeidskravene må være godkjent for at studentene skal få levere prosjektoppgave.	Vurdering av prosjektoppgaver	H	Karakter A til F
	DTE-2505 Operativsystemer	Ett antall obligatoriske øvinger leveres innen gitte frister. Alle må godkjennes	Mappe bestående av vurderte arbeider	H	Karakter A til F
TEK-1505 Statistikk	To av tre innleveringer må være godkjent.	3 timers skriftlig eksamen	H	Karakter A til F	

TEK-1510 Matematikk 1 3-Semester	80 % oppmøte for Del 1, 2 og 3 Del 1: Fire godkjente innleveringer for å få godkjent må innleveringene leveres innen fristen og minst 50% av besvarelsen må være rett. Én to timers prøve etter tre uker. Én femtimers juleprøve. Del 2: To godkjente innleveringer. Én to timers prøve tre uker etter undervisningsstart i fysikk. Én femtimers juleprøve. Én sommerkursprøve avholdes i oktober og inneholder matematikk og fysikk fra del 1 og del 2. Alle overnevnte prøver i del 1 og del 2 og sommerkursprøve må være bestått. Del 3: Tre godkjente innleveringer. Sommerkurset regnes som gjennomført ved bestått sommerkursprøve og godkjente innleveringer for del 1 og del 2 som har frist innen 31. oktober.	5 timers skriftlig	HV	Karakter A til F
TEK-1507 Matte 1	Tre av fire innleveringer må være godkjent. For å få godkjent må innleveringene leveres innen fristen og minst 50% av besvarelsen må være rett. øvingstimer med obligatorisk oppmøte (tilpasset campus- og nettstudenter) - mer informasjon ved studiestart Oppfylt arbeidskrav er gyldig i kun ett år.	5 timers skriftlig	H	Karakter A til F
TEK-1516 Matte 2	3 av 4 obligatoriske innleveringer må være godkjent. Ved stryk på ordinær og kontinuasjonseksamen, må arbeidskrav oppfylles på nytt ved neste emneavvikling.	Skriftlig 5 timer	V	Karakter A til F
TEK-1518 Entreprenørskap, økonomi og organisasjon	inntil 2 arbeidskrav (obligatoriske oppgaver) må være godkjent for å oppnå eksamensrett	Skriftlig 5 timer	V	Karakter A til F
DTE-2781 Bacheloroppgave Datateknikk	Det vises til rettledning for bacheloroppgaven vedrørende detaljer om obligatoriske arbeidskrav (publisert på vårt LMS) Oppgavebeskrivelse Forprosjektrapport Kravdokument Midtveispresentasjon Sluttrapport Sluttpresentasjon	Semesteroppgave. Det vises til emnebeskrivelsen og rettledning publisert på LMS for detaljer	V	Karakter A til F
DTE-2603 Programmering for mobil	Totalt 4 obligatoriske øvinger hvor alle må være levert og bestått. Det er krav til tilstedeværelse i 2/3 av alle gjennomførte forelesning/labtimer hvor lærer er til stede.	En av de obligatoriske øvingene, bestemt av emneansvarlig. En større	V	Karakter A til F

			prosjektoppgave i gruppe. En e-test under tilsyn.		
DTE-2509 Databaser og Webapplikasjoner 1	3 godkjente obligatoriske oppgaver. Det kreves minst 75% oppmøte i faget på øvinger og forelesning (dette gjelder ikke nettstudenter).	Prosjektoppgave (50%) sammen med en elektronisk flervalgstest (50%)	V	Karakter A til F	
DTE-2507 Datakommunikasjon og sikkerhet	6 obligatoriske innleveringer. Hver innlevering består av en teoridel og praktiske laboppgaver. Hver innlevering vil bli evaluert til bestått eller ikke bestått. Alle innleveringer må være bestått for å kunne få karakter i faget. For campusstudenter kreves minst 2/3 (67%) oppmøte i øvinger og forelesninger. Nettstudenter må gjennomføre et antall nettmøter med emneansvarlig/underviser	5 timer skriftlig/digital eksamen	H	Karakter A til F	
DTE-2604 Systemutvikling	6 oppgaver i grupper på 5-7 personer (alle disse oppgaver må leveres og bestås). 18 ukentlige individuelle innleveringer (minst 14 må leveres og godkjennes).1 sluttpresentasjon av gruppens prosjekt (alle deltakere må delta og bidra). 1 siste individuell innlevering (må leveres og godkjennes)	Mappe bestående av vurderte arbeider	V	Bestått/Ikke-Bestått	
DTE-2801 Internettapplikasjoner	Obligatoriske øvinger som vurderes Bestått eller Ikke-Bestått. Begge øvinger må være bestått for å være kvalifisert til karakter i faget. Det kreves minst 75% oppmøte i faget på øvinger og forelesning (dette gjelder ikke nettstudenter).		H		
DTE-2802 Webapplikasjoner 2	3 obligatoriske oppgaver som vurderes bestått/ikke-bestått. Alle oppgavene må være bestått for å kunne ta prosjektoppgaven.	Prosjektoppgave	H	Karakter A til F	
DTE-2803 Sikker kunnskaps håndtering og standardisering		Flere obligatoriske arbeider og e-test (vurderingselementer). Krav til vurderingselementer publiseres ved kursstart.	H	Karakter A til F	
DTE-2804 Smart teknologi for assistanse, helse og velferd			H		
	Et antall øvinger: Publisert på LMS. Større oppgave/prosjekt publisert på LMS. Flervalgstest for deler av pensum må gjennomføres.	Mappe bestående av vurderte arbeider		Karakter A til F	

	DTE-2605 Programmering 1	5 obligatoriske oppgaver hvor 4 må være godkjent. Det kreves oppmøte i minst 2/3 av øvinger og forelesningstimer hvor lærer er tilstede.. Oppmøtereregistrering.	5 timers digital eller skriftlig eksamen (med tilsyn, uansett eksamensform)	V	Karakter A til F
	DTE-2602 Introduksjon Maskinlæring og AI	Under utarbeidelse	Under utarbeidelse	H	Under utarbeidelse
	DTE-2501 AI / Algoritmer	Under utarbeidelse	Under utarbeidelse	H	Under utarbeidelse
	DTE-2502 Maskinlæring	Under utarbeidelse	Under utarbeidelse	H	Under utarbeidelse
	DTE-2503 Mobilprogrammering 2	Under utarbeidelse	Under utarbeidelse	H	Under utarbeidelse
	DTE-2800 Datamaskin grafikk (v2020)	Totalt fire obligatoriske øvinger hvor alle må være levert og bestått. For campusbaserte studenter kreves 67% oppmøte i timeplanlagte aktiviteter (TPA). For nettstudenter kreves 67% oppmøte i egne tilrettelagte nettmøter (TN) eller et likt antall oppmøter i TPA eller TN i kombinasjon.	Karakter i faget settes på bakgrunn av følgende elementer: En individuell programmering oppgave. Teller 1/3 av karakter i emnet. En større prosjektoppgave. Gruppe. Teller 1/3 av karakter i emnet. En individuell e-test/prøve. Teller 1/3 av karakter i emnet. Alle må være levert og bestått.	H	Karakter A til F
	DTE-2504 Systemutvikling for VD	6 oppgaver knyttet til gruppearbeid (alle disse oppgaver må leveres og bestås). 18 ukentlige individuelle innleveringer (minst 14 må leveres og godkjennes). 1 sluttpresentasjon knyttet til gruppearbeid. 1 siste individuell innlevering (må leveres og godkjennes)	Mappe bestående av vurderte arbeider	V	Bestått/Ikke-Bestått
	TEK-1508 Teknisk språkføring (H)			H	

	TEK-1508 Teknisk språkførin g (V)	To skriftlige innleveringer på engelsk. Oppgavene utføres etter retningslinjer som gis ved utdeling. Én skriftlig innlevering (hjemmeoppgave) knyttet til skriving av resonnerende tekst/analyse av fagtekst på norsk. Oppgaven utføres etter retningslinjer som gis ved utdeling. Praktiske hjemmeoppgaver knyttet til sakprosa sjanger - minst 3 oppgaver. Gjennomføring av én praktisk muntlig gruppeoppgave på norsk og én på engelsk.	To skriftlige eksamener knyttet til henholdsvis en norsk (5 timer, vårsemesteret) og en engelsk (4 timer, høstsemesteret) del av pensum. Disse teller like mye, og må begge være bestått for at studenten skal få godkjent emnet. Studentene må bruke egne PC-er på eksamenene, og installere institusjonens eksamensplattform. I tillegg kan de bruke ordlister godkjent av emnelærere. God og situasjonstilpasset språkbruk, grammatikk og rettskriving vil være av avgjørende betydning for vurderingen i faget.	V	Karakter A til F
	TEK-1509 Teknisk real-fag (H)			H	
	TEK-1509 Teknisk real-fag (V)			V	
Relevans	Studiet gir en ingeniørfaglig basis som etterstreber arbeidslivets ønske om faglig tyngde kombinert med evner til å raskt å sette seg inn i disiplinens utvikling og teknologiske fremskritt. Etter endt studie vil kandidaten kunne sette opp og drifte tjenester til forskjellige oppgaver, utvikle kode alene og i team for til anvendelser som web, mobil, databaser, spill, virtualisering, robot, mv. Kandidaten kan installere og ta i bruk verktøy til flere anvendelser som drift, overvåkning, visualisering/virtualisering med bruk av verktøy / spillmotor og VR-utstyr med mere. Kandidaten er kjent med utvikling av systemer med bruk av agile utviklingsmetoder. Kandidaten kan etablere og drive egen virksomhet med base i ingeniørfaglige kompetanse, alene eller sammen med andre. Studiet gir adgang til å søke opptak ved Masterstudiet Computer Science ved UiT campus Narvik. Det forutsetter da at man oppnår 30 stp.				

	matematikk og 10stp. fysikk i løpet av bachelorgraden. For å tilfredsstille dette kravet må kandidater i løpet av 5. semester velge emnegrupper som inkluderer emnet TEK-2800 Matematikk 3 - 5 stp. og TEK-2801 Fysikk 2 - 5 stp.
Arbeidsomfang	Forventet arbeidsomfang ligger omkring 1500-1800 arbeidstimer (i samsvar med ECTS). ECTS er basert på den arbeidsbelastning studentene må legge til grunn for å nå læringsmålene. For å nå læringsmålene må studenten forvente å arbeide 35-40 timer i uken som da inkluderer forelesninger, laboratoria, øvinger, og selvstudium. Arbeidsbelastningen varierer utover ukene i semesteret som følge av ulike læringsaktiviteter.
Undervisnings- og eksamensspråk	Undervisnings og eksamensspråk er Norsk med mindre annet er opplyst i emnebeskrivelser. Emner i 5 semester kan tilbys på Engelsk dersom det er utvekslingsstudenter som deltar i emnet.
Internasjonalisering	Studiet benytter en god del internasjonal litteratur. Det er flere internasjonale studenter ved studiet og det er flere internasjonale gjesteforelesere med ujevne mellomrom.
Studentutveksling	Studenter har mulighet for utveksling til utenlandske universitet under ERAMSUS og andre bilaterale avtaler i 5. semester. For oversikt over muligheter vises det til UiT's nettsider: «Studentutveksling» . Av de opplistede er følgende mest aktuelle: University of Hertfordshire, UK University of Pretoria, Johannesburg, Sør Afrika Salzburg University of Applied Science Oulu University of Applied Science Andre institusjoner er også mulig
Administrativt ansvarlig og faglig ansvarlig	Studiet er underlagt Fakultet for Ingeniørvitenskap og Teknologi (IVT), Institutt for datateknologi og beregningsorienterte ingeniørfag (IDBI). Studiet ledes av Studieleder for Bachelor ved IDBI som er underlagt Instituttleder for IDBI.
Kvalitetssikring	Studieplanen er underlagt revisjon og kvalitetssikring i samsvar med kvalitetssystemet til UiT / fakultet IVT.